

Taneční párty

Otevřete si program Scratch a v něm nový projekt. Upravte pozadí scény, použijte vhodný obrázek z knihovny, nebo nějaký vlastní. Do scény také přidejte libovolné postavy. Postavy naprogramujte tak, aby reagovaly na kliknutí tancem. Dokážete na párty přehrávat svou oblíbenou píseň? Pokuste se vložit a přehrávat ve scéně vlastní oblíbenou píseň. Pracujte postupně po malých částech, vytvořenou část programu vždy otestujte. Pokud bude vše pracovat správně, podle vašich představ, pokračujte dál ve vytváření scénáře.



Obrázek 14: Taneční párty