

Pavouk

Vaším úkolem v této úloze je postavit s pavoukem pavučinu. Z připraveného studia si můžete odvodit projekt s názvem Pavouk (pavouka můžete také namalovat, nebo importovat obrázek). V připraveném projektu je pouze postava pavouka bez scénáře. Projekt prozatím neobsahuje ani pozadí. Nejprve změňte pozadí, vyberte pro scénu vhodný obrázek. Postavu pavouka naprogramujte tak, aby při svém pohybu stavěl pavučinu. Může pavouk za sebou zanechávat stopu (pavoučí vlákno)?



Obrázek 10: Pavouk